

**10 клас**  
24 вересня

Додавання  
анімаційних ефектів  
до об'єктів слайда.

**Урок № 4**

# Актуалізація опорних знань

## Вправа “Закінчіть речення”

- Набір демонстраційних матеріалів, які створені спеціальними програмними засобами та призначені для демонстрації за допомогою комп'ютера, -це ....
- Одна програм для створення комп'ютерних презентацій - ....
- За своєю структурою презентація – це набір ....
- Створити нову презентацію можна за допомогою ....
- Щоб привернути увагу слухачів, у слайдах використовуються ....
- Використовувати графічні об'єкти на слайдах можна за допомогою пункту меню ....

# Актуалізація опорних знань

## Вправа “Лови помилку” (Так або ні)

- Колекція графічних елементів пакету Microsoft Office дозволяє додавати до слайда презентації не тільки малюнки та інші зображення, а також звуки та відеофрагменти.
- Після вставки на слайд презентації графічного елемента його параметри вже не можна змінити.
- Намалювати зображення квадрата на слайді неможливо, оскільки панель інструментів малювання не містить кнопки “Квадрат”.
- Інструмент “Напис” дозволяє вводити текст як безпосередньо на слайді, так і на будь-яку створену фігуру, за виключенням таких фігур, як лінії та стрілки.

# Актуалізація опорних знань

**Вправа “Установи відповідність”.** З'єднайте дію з використання графіки та об'єктів зі способом виконання.

## Дія

Вибір розмітки слайдів

Застосування оформлення слайдів

Створення напису

Вставка рисунків із файлу

Вставка організаційної діаграми

## Спосіб виконання

*Вставка → Рисунок → Із файлу*

*Вставка → Організаційна діаграма*

*Формат → Розмітка слайда*

*Формат → Оформлення слайда*

*Вставка → Напис*

# План вивчення теми

1. Додавання анімаційних ефектів до об'єктів слайда.
2. Рух об'єктів за заданими траєкторіями.
3. Анімаційні ефекти зміни слайдів.
4. Використання гіперпосилань та кнопок дій.

# Додавання анімаційних ефектів до слайдів

**Анімація** - від англ. *to animate* — *оживляти*.

**Анімація** - це спеціальний відео або аудіоефект, доданий до основного тексту або до певного об'єкта.

*Наприклад*, можна створити елементи текстового списку, що «вилітатимуть» на слайд (по одному слову), або додати звук оплесків, які лунатимуть під час відкриття малюнка. Щоб застосувати **анімаційні ефекти**, що відтворюються під час зміни слайдів, треба виконати вказівку меню *Показ слайдів / Зміна слайдів*

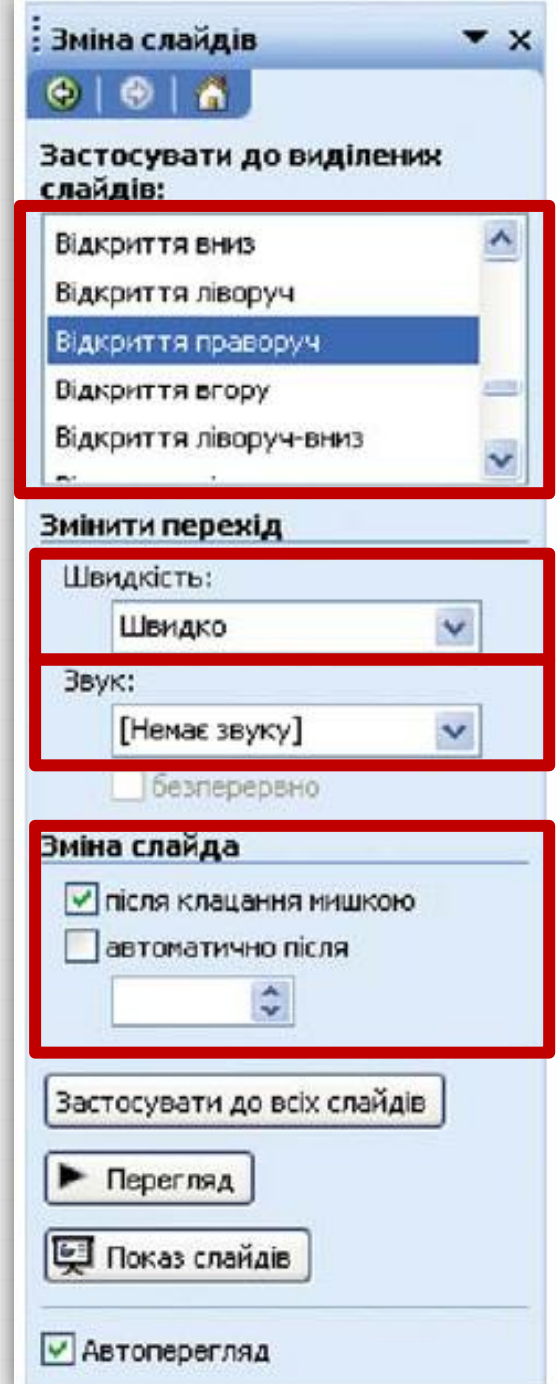
При цьому з'являється область завдань *Зміна слайдів*, за допомогою якої можна змінити значення параметрів анімаційного ефекту:

☀ *тип, вигляд ефекту, за допомогою якого один слайд замінює інший;*

☀ *швидкість відтворення ефекту;*

☀ *звук, що супроводжуватиме процес зміни слайдів;*

☀ *спосіб зміни слайдів: після клацання мишкою чи автоматично через визначений час.*



# ПОРАДА

Не варто застосовувати для кожного слайда різні ефекти — це відволікає увагу аудиторії. У разі, якщо презентація складається з кількох розділів, можна застосувати однаковий ефект для групи слайдів і тим самим підкреслити перехід до наступного розділу презентації. В іншому випадку доцільно застосовувати однаковий ефект анімації до всіх слайдів презентації.



# Як привернути увагу аудиторії до об'єктів на слайдах?

Крім анімаційних ефектів зміни слайдів, у презентаціях використовуються анімаційні ефекти для окремих об'єктів, що розташовані на слайдах.

## Види анімацій

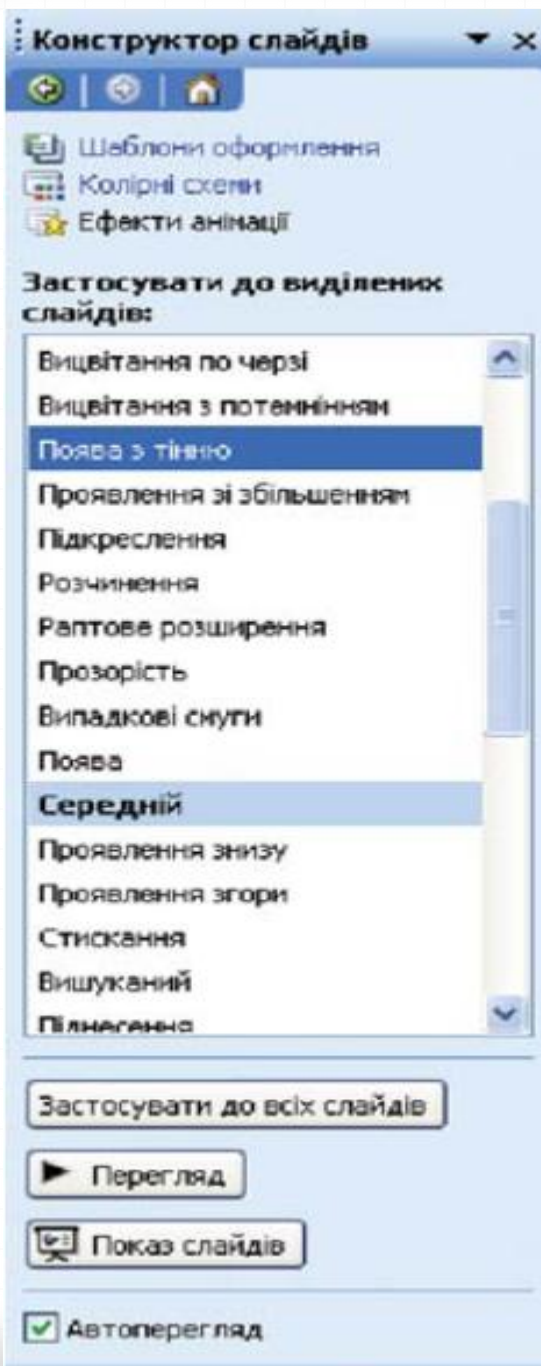
```
graph TD; A[Види анімацій] --> B[Стандартні]; A --> C[Користувацькі]
```

**Стандартні**

**Користувацькі**

Готові стандартні схеми анімації можна застосувати лише для таких об'єктів слайда, як заголовки слайда та текст у вигляді маркірованого списку. Крім того, схеми анімації, як правило, містять анімаційні ефекти, що відтворюються під час зміни слайдів.

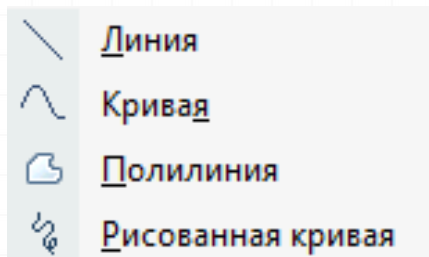
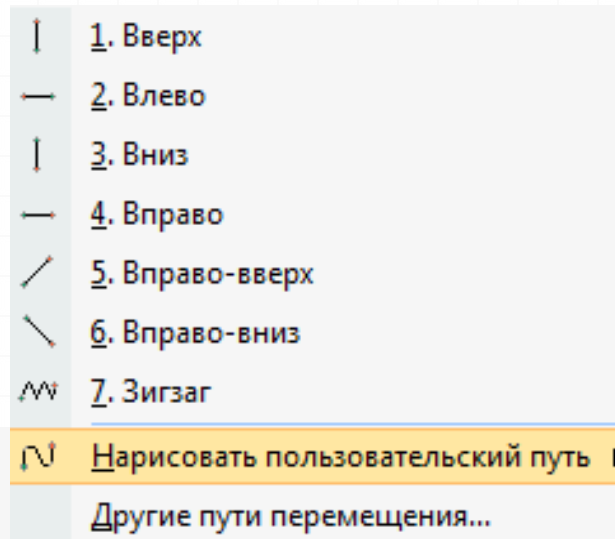
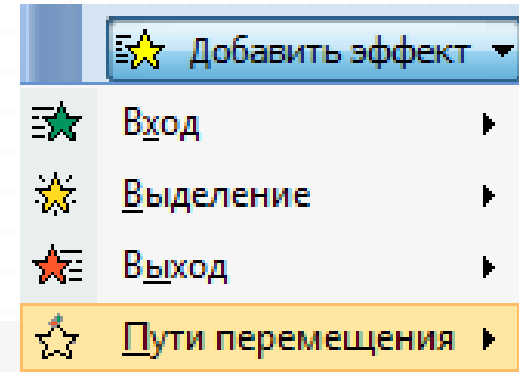
Користувацькі анімації дають змогу налагоджувати для обраних об'єктів як ефекти, так і послідовність їх застосування.



Для використання стандартних готових схем анімації потрібно в меню **Показ слайдів** обрати вказівку **Ефекти анімації**. Відкриється область завдань **Конструктор слайдів**. У списку *Застосувати до виділених слайдів* потрібно обрати одну зі схем анімації. Призначення об'єктів нижньої частини області завдань *Конструктор слайдів* аналогічне до призначення відповідних об'єктів області завдань *Зміна слайдів*.

Для застосування спеціальних анімаційних ефектів не лише до текстових об'єктів треба на слайді виділити об'єкт, до якого має бути застосовано анімацію, та виконати вказівку **Показ слайдів/Настройка анімації**.

В області завдань *Настройка анімації* потрібно натиснути кнопку *Додати ефект*. У меню, що відображається, слід обрати одну чи кілька дій послідовно.

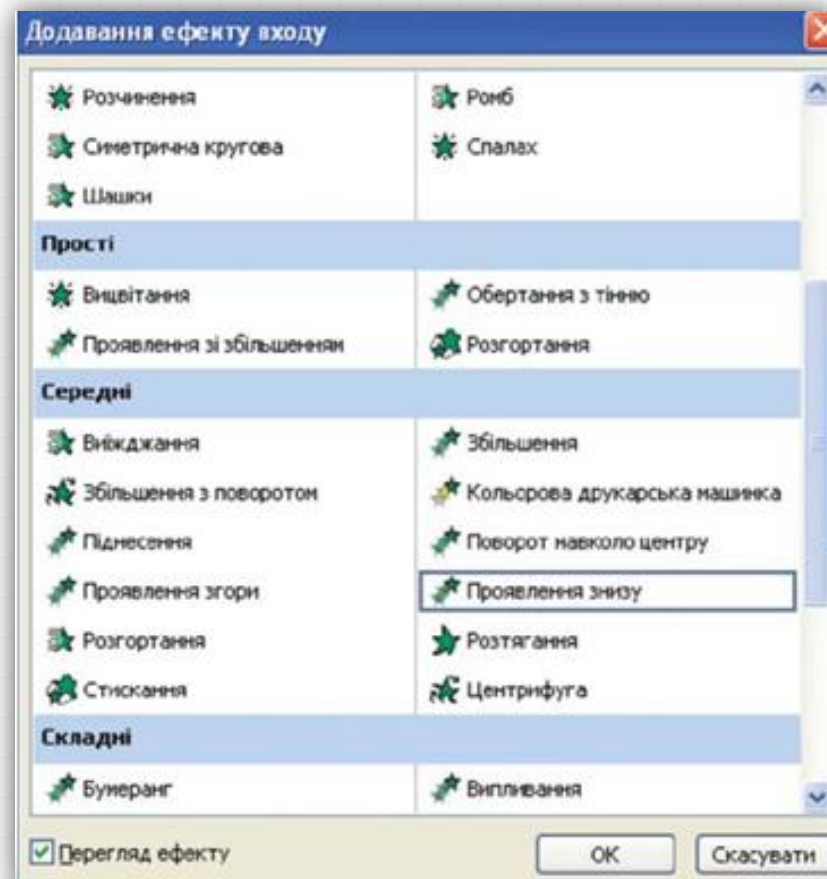


**Вхід** - визначає спосіб появи об'єкта на слайді. Серед запропонованих ефектів показано ті, які найчастіше використовуються. Якщо обрати вказівку *Інші ефекти*, то на екрані відобразиться діалогове вікно Додавання ефекту входу. Воно містить перелік усіх можливих ефектів, які можна обрати.

**Виділення** — дозволяє акцентувати увагу на конкретному об'єкті слайда.

**Вихід** — визначає спосіб зникнення об'єкта зі слайда в процесі демонстрації.

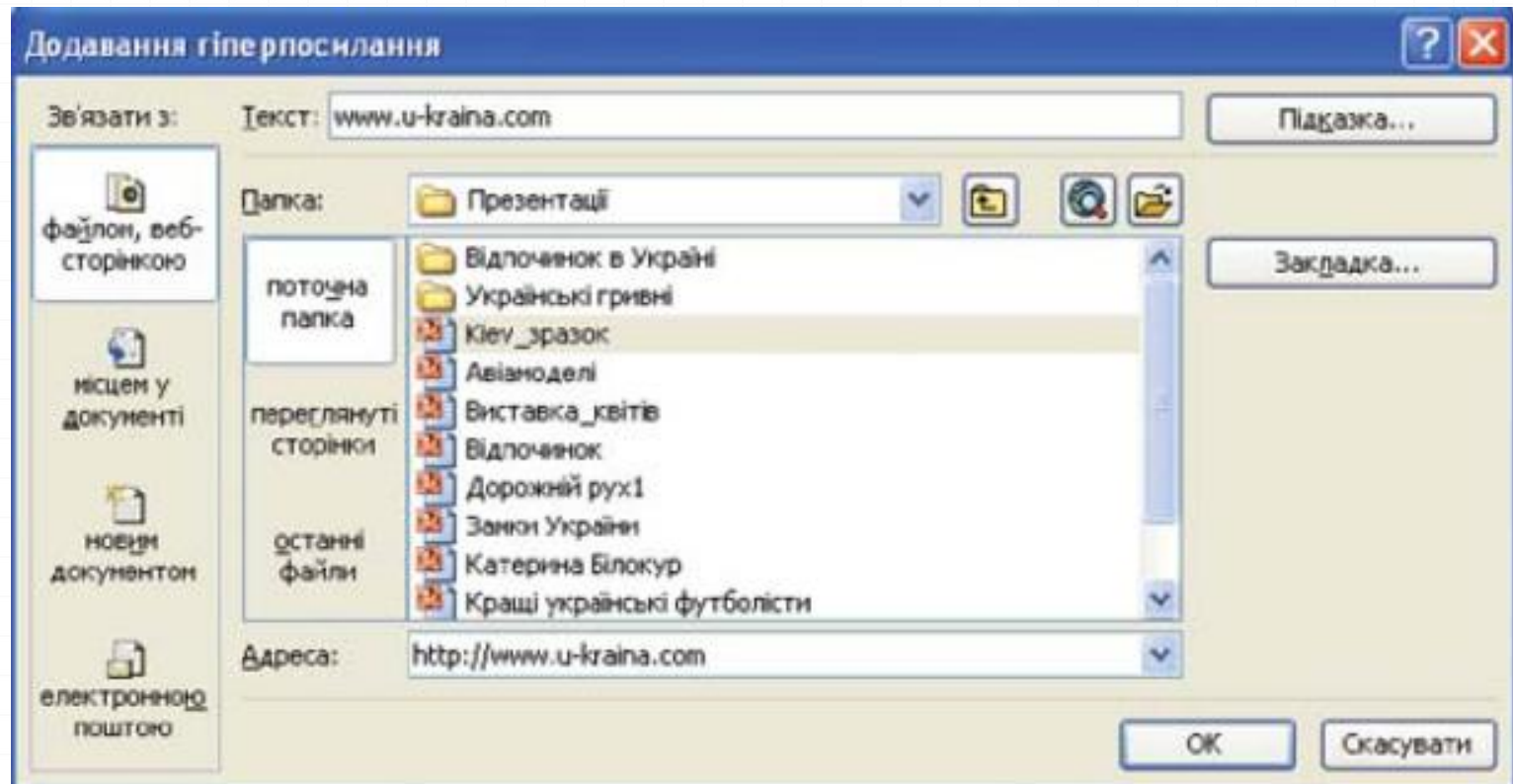
**Шляхи переміщення** — дає можливість користувачеві створити власний шлях, за яким об'єкт буде переміщуватися на слайді.



# Для чого використовується гіперпосилання на слайді

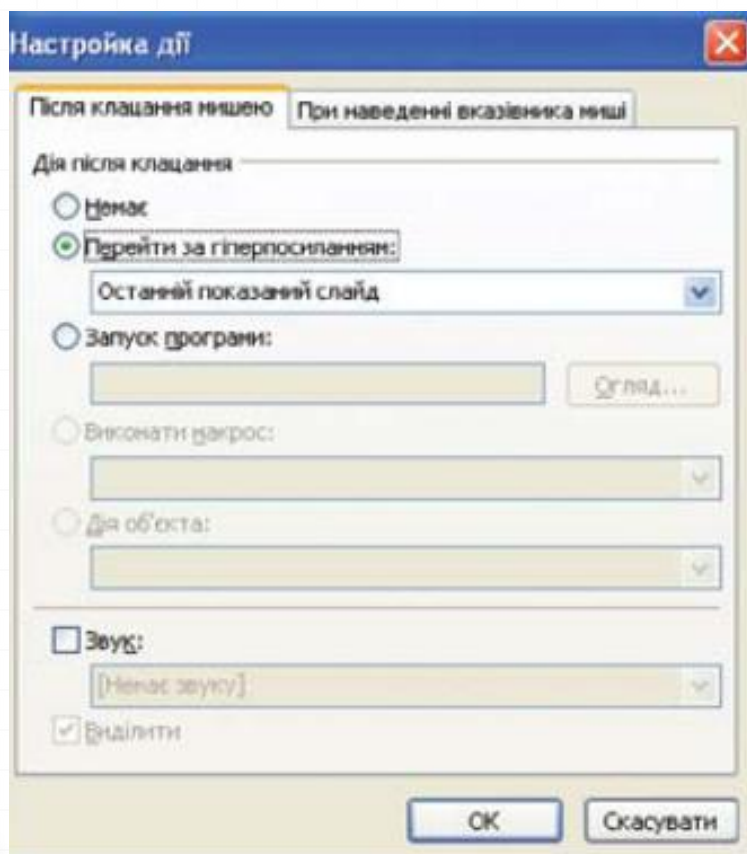
*Гіперпосилання в Microsoft PowerPoint* дає змогу *змінити порядок переходу з одного слайда на інший*, *відкривати веб-сторінки* або *інші файли* за допомогою відповідних програм. Якщо презентація містить гіперпосилання, то вона має розгалужену структуру, оскільки в режимі демонстрації користувач може обрати за власним бажанням послідовність відображення слайдів за допомогою запропонованих гіперпосилань.

Щоб додати гіперпосилання, необхідно виділити на слайді потрібний об'єкт, наприклад фрагмент тексту, зображення тощо, та виконати вказівку меню *Вставка /Гіперпосилання* або відповідну вказівку контекстного меню.

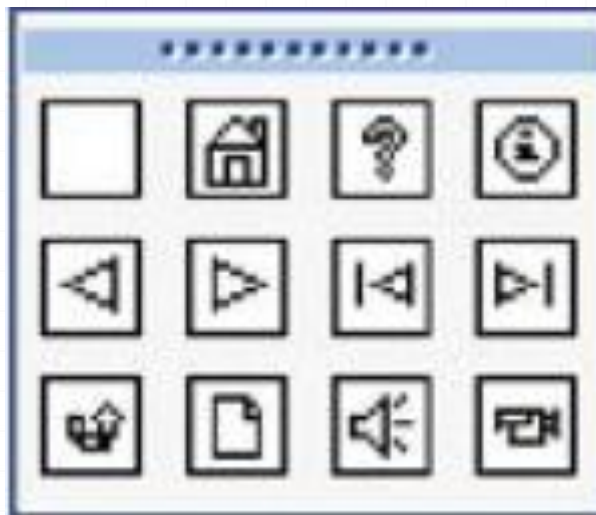


# Як додати до слайда кнопки дій?

Замість гіперпосилань на слайдах можна використовувати кнопки дій, які дають змогу виконувати перехід до наступного та попереднього слайда, на початок чи кінець презентації, відкривати програми для відображення деяких документів чи відтворення звукових і відеофайлів тощо.



**Кнопки дій** є однією з категорій автофігур, їх можна додати до слайда за допомогою вказівки *Показ слайдів / Кнопки дій* або *Вставка / Малюнок / Автофігури*.





# Домашнє завдання

1. За електронним підручником Морзе Н. В. “Інформатика-10” опрацювати §§ 6-7.
2. Розробити структуру власного проекту на обрану тему.
3. Доповнити свою попередню презентацію ефектами анімації та навігаційними кнопками.

## **Теми проєктів:**

- 1. Безпека в Інтернет.**
- 2. Світ професій.**
- 3. Найдивовижніші ку-  
точки Буковинського  
краю.**